

**Rīgas pilsētas atklātās Zemgales priekšpilsētas un Kurzemes rajona
6.-7.klašu komandu
sacensības INFORMĀTIKĀ**

Nolikums

Norises vieta:

Āgenskalna Valsts ģimnāzija, Lavīzes ielā 2a, Rīga LV 1002

Norises laiks:

2014. gada 14. aprīlis plkst. 10.00 - 13.00 online kārtā
2014. gada 23. aprīlis plkst. 10.00 - 13.00 klātienes kārtā

Sacensību mērķis

- Padziļināt skolēnu interesi par informātiku.
- Sekmēt skolēnu praktiskā darba iemaņas un prasmes moderno informācijas un komunikāciju tehnoloģiju lietošanā, informācijas iegūšanā, apstrādē.
- Attīstīt prasmi lietot tīkla tehnoloģijas.
- Veidot prasmi strādāt komandā.

Sacensību dalībnieki.

- Sacensībās piedalās Rīgas skolu 6.-7.klašu skolēnu komandas, trīs cilvēku sastāvā (drīkst būt jauktās komandas, jo vērtējot vecuma grupas netiks dalītas).

Sacensību norises kārtība

Neklātienes (online) kārtā:

- Sacensību sākums 2014. gada 14. aprīlis plkst. 10.00 - 13.00
- Komandas strādā savu skolu informātikas kabinetos, sacensību žūrija – Āgenskalna Valsts ģimnāzijā. Sacensību ilgums: 3 astronomiskās stundas. Sacensības notiek tiešsaistes režīmā. Sacensības organizē Āgenskalna Valsts ģimnāzijas informātikas skolotāju MK.
- Uzdevumus komandas saņems 14.04.2014 10:00 ierakstot savā interneta pārlūkprogrammas adresu rindā šādu adresi < <http://foto.avg.lv/uzd.zip> >. Uzdevumus risina visa komanda kopīgi, pēc saviem ieskatiem sadalot uzdevumus starp komandas dalībniekiem. Uzdevumu atrisinājumus prasītajā formā žūrijai elektroniski iesūta tikai un vienīgi komandas kapteinis.
- Katru uzdevumu sūta uz savu e-pasta adresi :
 - ✓ 1. uzdevumu - uzdevums1@gmail.com *subject(ā)* (komandas nosaukums piem. ZVĢ_2),
 - ✓ 2. uzdevumu - uzdevums2@gmail.com *subject(ā)* (komandas nosaukums piem. ZVĢ_2),
 - ✓ utt.

Klātienes kārtā:

Vieta: Āgenskalna Valsts ģimnāzijā Lavīzes ielā 2a

Laiks: 2014. gada 23. aprīlis plkst. 10.00 - 13.00

Klātienes kārtā piedalās 6 labākās komandas, 3 uzvarētāju komandas iegūst balvas.

Vērtēšana

- Vērtēšanu veiks konkursa žūrija, kurā piedalīsies sacensībām pieteikto skolu informātikas skolotāji.

- Uzdevumi tiks vērtēti tūlīt pēc to iesūtīšanas. Par katru pareizi izpildītu uzdevumu saņemtais punktu skaits būs atkarīgs arī no tā iesūtīšanas laika – jo ātrāk, jo vairāk punktu.
- Ja tiks iesūtīti divi (vai vairāki) viena un tā paša uzdevuma atrisinājumi, tiks vērtēts tikai pirmais no iesūtītajiem.
- Komandas saņemtais punktu skaits tiks publicēts internetā (iespēju robežās jau sacensību laikā) < <http://foto.avg.lv/rez.xls> > Pēc sacensību beigām (13:00) iesūtītie risinājumi netiks vērtēti.
- Par sacensību uzvarētāju tiks atzīta komanda, kura savāks lielāko punktu skaitu. Labākās komandas tiks apbalvotas.

Sacensībām nepieciešamie darba apstākļi

- Sacensību vietā katrai komandai jābūt pieejamiem 2 datoriem ar nepārtrauktu interneta pieslēgumu. Komanda drīkst izmantot jebkuru legālu programnodrošinājumu un literatūru.
- *Komandai ir aizliegts saņemt jebkādu palīdzību no malas.*
- Katrai skolai, kas pieteiksies sacensībām, jānodrošina vismaz 2 informātikas skolotāju dalība neklātienas kārtā. Viens no pieteiktajiem skolotājiem darbosies žūrijas komisijā, otrs nodrošinās prasīto kārtību savas skolas komandu darbavietā. Par tehniskajiem traucējumiem datoru vai interneta darbā sacensību žūrija atbildību neuzņemas un šādu traucējumu gadījumā komandai nekādi atvieglojumi netiek doti.
- Klātienes kārtai skolai jānodrošina viens skolotājs, kurš darbosies žūrijas komisijā.

Pieteikšanās sacensībām

- Pieteikumā jānorāda skolēnu vārdi, uzvārdi, skola, komandas nosaukums, ko veido skolas nosaukums (piem. ZVĢ, Rīgas 61, Privātskola, Patnis utt.) un OBLIGĀTI komandas Nr., ja skolai ir vairākas komandas (piem, ZVĢ_1; ZVĢ_2; ZVĢ_3 utt.) tā informātikas skolotāja, kurš būs žūrijas komisijā vārds, uzvārds, e-pasta adrese, tālruņa numurs. Pieteikšanās termiņš – 2014. gada 11. aprīlis.
- Komandas sacensībām piesaka informātikas skolotājs elektroniskā veidā, aizpildot pieteikuma tabulu - sekot saitei < http://ej.uz/avg_online >